

# CÉDRIC GAGNON

307, boul. Dagenais Est

Laval (Québec)

H7M 5V6

514-433-0618

[ced@cedricgagnon.com](mailto:ced@cedricgagnon.com) – [www.cedricgagnon.com](http://www.cedricgagnon.com)

## Sommaire

Bachelier en communication, spécialisé en médias interactifs, orientation développement logiciels et scénarisation interactive. Je détiens près de 5 ans d'expérience, notamment à titre de développeur logiciel/web et de concepteur interactif. Mes expériences m'ont permis de développer une solide expérience en programmation et conception d'interface usager. Reconnu pour mon esprit créatif, mon dévouement au travail, mon dynamisme en travail d'équipe et ma minutie, je suis à la recherche de l'occasion de mettre à profit mes compétences très diversifiées.

## Formation académique

<b>Baccalauréat en communication – Médias interactifs</b> Université du Québec à Montréal	<b>2010</b>
<b>Attestation d'études collégiales – Animation 2D/3D pour les nouveaux médias</b> Collège Bart, Québec	<b>2003</b>

## Expérience professionnelle

### **AUTODESK CANADA INC.**

**Nov 2009- Jan 2011(2½ ans)**

Est une entreprise de développement de logiciels dédiés au marché du multimédia, du jeu vidéo, du film, du design architectural et industriel. La division pour laquelle j'ai travaillé est celle des médias et divertissements. Ses produits se situent dans le « software » au niveau de l'animation 2D/3D, des effets spéciaux et dans le « middleware » pour y être intégré dans les jeux vidéo.

### **Développeur de logiciels et spécialiste d'automatisation de tests**

- Travailler avec une équipe géniale et très dynamique
- Développer avec la méthode « Agile »
- Faire de l'analyse de problèmes
- Faire la vérification de codes de mes collègues
- Documenter des technologies orientées vers les projets intéressés
- Design d'interface usager
- Développer un client Web et le tester
- Faire l'intégration d'interface graphique
- Maintenir un système d'automatisation de tests
- Développer des scripts de tests
- Faire la validation des résultats produits par le système automatisé
- Rapporter les problèmes de l'application
- Programmer en Python 2.6+, Actionscript 3(Flex 3), XML, PHP 5, Java
- Utiliser MySQL Workbench pour valider le design d'une base de données
- Utiliser Perforce comme système de contrôle de code source

### **Technicien en certification**

- Documenter les résultats de certification de matériel informatique
- Tester la performance et la robustesse de logiciels et de matériel informatique
- Communiquer les problèmes matériel et logiciels aux manufacturiers
- Aider au développement des tests automatisés
- Rapporter des résultats à publier sur le site Web de l'entreprise
- Programmer en Python 2.6+ et XML

## Expérience professionnelle (suite)

### AUTODESK CANADA INC.

#### Spécialiste en assurance qualité

- Développer des stratégies pour déceler plus rapidement des problèmes
- Définir et développer des tests à effectuer
- Documenter des problèmes rencontrés
- Exécuter les tests d'acceptation
- Exécuter les tests fonctionnels
- Communiquer dynamiquement avec mes collègues des problèmes rencontrés

### BALDGORILLA SOFTWARE INC.

Aout 2007 – Mai 2008(10 mois)

#### Concepteur et développeur interactif

- Faire la conception d'interface usager centrée sur l'utilisateur
- Produire les applications multimédias pour le domaine médical
- Concevoir et documenter un dispositif interactif – Client : CAE
- Faire la gestion d'un projet multimédia interactif
- Contrôler la qualité d'applications Web – ASP.NET
- Créer du contenu 3D animé

### RAYMORS INDUSTRIES INC.

Avril 2006 – Aout 2007(1½ an )

#### Concepteur CGI et développeur Web

- Concevoir un nouveau site Web de l'entreprise
  - Établir l'ergonomie
  - Faire le design de l'interface graphique - Photoshop
  - Programmer et faire l'intégration de l'information en PHP 5
  - Gestion du contenu du site et de l'hébergement
- Maintenir, régler les problèmes et améliorer le site web
- Gestion des nouvelles boursières par liste de courriels
- Faire le design et la conception de contenus graphiques 3D animés - Maya
- Concevoir les banderoles publicitaires web et imprimées
- Produire des vidéos corporatives

## Autres expériences pertinentes

2006 à aujourd'hui

- Magasiner et configurer à distance un serveur Web comprenant un serveur PHP, un serveur de courriel pour mon domaine et ceux de mes clients
- Faire la gestion d'applications PHP et en installer de nouvelles
- Faire la gestion du serveur MySQL

2006-2008

- Conception et production d'une vidéo interactive
- Conception et développement d'une interface utilisateur dans un environnement 3D en temps réel – Programmé en 3D VIA Virtools BuildingBlocks et VSL(C-Like)
- Conception et développement logiciel d'une installation interactive ludique– Programmé en 3D VIA Virtools BuildingBlocks et VSL(C-Like)
- Conception et scénarisation interactive, rédaction de documents de production, réalisation d'une application interactive et de matériel formatif dans le cadre d'un stage chez Baldgorilla Software inc.
- Cours donnés en programmation actionsript 2 et graphisme avec Photoshop

## Autres expériences pertinentes (suite)

2006-2007

- Cours donné en programmation HTML et en montage vidéo à la directrice des communications de Raymor Industries
- Production d'objets 3D pour l'Université Concordia dans le cadre d'un projet de recherche.

## Formations en entreprise

### AUTODESK CANADA INC.

2008-2010

- Assurance Qualité (en anglais)
  - Atelier sur les tests logiciels
  - Design & Exploratoire
  - Design visual de tests
  - Just-In-Time Testing Concepts
- Méthodes de gestion (en anglais)
  - Agile
- Logiciels (en anglais)
  - Maya base
  - 3DS Max - Base
  - 3DS Max – Avancé

## Compétences linguistiques

- Français et anglais parlé et écrit.

## Logiciels et technologie

- **Environnements** : Windows, Mac OSX, Linux
- **Conception** : Mindmanager et freemind (mind mapping)
- **Infographie** : Maya, MotionBuilder, 3ds Max, Maya Composite, Softimage, Mudbox, Photoshop, After effect, premiere pro, final cut pro.
- **Programmation** : Python, ActionScript 3.0, PHP, XML, Javascript, C++, HLSL(DirectX), Virtools, java
- **Web** : Adobe Flex 3, Adobe Dreamweaver, Adobe Flash